**Sisteme moderne de modelare grafică 3D în C++**

**Explorare relief real**

Ne dorim să construim o aplicaţie 3D în C++ care să permită utilizatorului să **exploreze muntele Tâmpa**.

În proiectul nostru dorim să cuprindem următoarele funcţionalităţi:

* să încărcăm din format SRTM date pentru Tâmpa;
* să aplicăm textura de pe Google Earth;
* să calculăm intersecţia cu relieful, astfel încât camera să nu poată pătrunde sub relief;
* să modelăm cerul cu norii şi soarele/luna;
* să permită utilizatorului comutarea între zi şi noapte;
* să modelăm literele luminoase de pe muntele Tâmpa, cu inscripţia “BRAŞOV”.

Studenţii implicaţi în realizarea proiectului:

Fieraru Cristian-George

Gabor Mădălina-Georgiana

Drugă Andrei